

ИГРА-1

Двое играют в следующую игру. Сначала с помощью компьютера генерируется случайное целое число N_0 , состоящее из двух или более цифр. Затем игроки ходят по очереди, соблюдая следующие правила. Игрок, делающий i -ый ход, должен назвать новое число N_i , строго меньшее числа N_{i-1} , но большее или равное сумме цифр числа N_{i-1} . Если игрок не может сделать ход по правилам, то он проигрывает. Например, пусть $N_0=98$. Первый игрок должен назвать число от 17 до 97. Если он назовет 17, то второй игрок назовет 8 и выиграет. Если он назовет 19, то второй игрок должен будет выбрать число от 10 до 18, и какое бы число второй игрок не назвал, первый игрок сможет назвать 9 и выиграть.

Напишите программу, которая вводит натуральное число N_0 ($10 \leq N_0 < 10^{101}$) и выводит число N_1 – ход, который позволит выиграть первому игроку при безошибочной игре противников. Если выигрышный ход не существует, то программа должна вывести 0.

Входные данные.

N_0 ($10 \leq N_0 < 10^{101}$)

Выходные данные.

N_1 – ход, который позволит выиграть первому игроку при безошибочной игре противников. Если выигрышный ход не существует, то программа должна вывести 0.

Пример.

N	stdin	stdout
1	98	19