

ФИШКА

Саша придумал, как ему это казалось, новую игру. Игра заключается в следующем: имеется поле, которое представляет собой полоску бумаги разбитую на N равных квадратиков. Квадратики пронумерованы от 1 до N . В квадратик номер 1 помещается фишка. За один ход фишка может перепрыгнуть на не более чем K квадратиков вперед. Саше стало интересно, сколько существует различных путей добраться фишке из квадратика 1 в квадратик N .

Например, если есть поле длины 4 и фишка может прыгнуть максимум на 2 клетки, то существует 3 способа добраться от клетки 1 до клетки 4:

1)1->2->3->4

2)1->2->4

3)1->3->4

Входные данные.

В первой строке задаются 2 целых положительных числа N и K ($1 \leq N \leq 30$, $1 \leq K \leq 10$), соответственно длина полоски бумаги и предел прыжка фишки.

Выходные данные.

Одно целое положительное число — количество различных путей добраться фишке из квадратика 1 в квадратик N .

Пример.

N	stdin	stdout
1	4 2	3